



La journée s'articule autour de 2 parties : une demi journée dédiée aux activitées et le reste de la journée pour profiter du parc.



Les valeurs fortes mises en avant durant la quête : L'entraide, la communication, savoir encourager ses camarades, l'écologie et l'importance de la biodiversité.



Apprentissage de la sarbacane.

## **UN CITOYEN DOIT SAVOIR PÉCHER**

Présentation des écrevisses, de leur biologie et mode de vie.



UN CITOYEN EST UN MARCHAND - UN ÉRUDIT

Enigme pour enfant et casse tête.



## **UN CITOYEN EST UN AGRICULTEUR**

Présentation de l'aquaponie, principes généraux et reconstitution d'une aquaponie en interaction avec le groupe.



Chaque stand dure entre 20 et 25 min pour une durée totale d'environ 2h. Chaque stand a une thématique avec un animateur pour faire de la vulgarisation scientifique ou un atelier.

